

# Informatyka 1

---

Politechnika Białostocka - Wydział Elektryczny  
Elektrotechnika, semestr II, studia stacjonarne I stopnia  
Rok akademicki 2017/2018

**Pracownia nr 1 (20/23.02.2018)**

dr inż. Jarosław Forenc

## Dane podstawowe

- dr inż. Jarosław Forenc
- Politechnika Białostocka, Wydział Elektryczny,  
Katedra Elektrotechniki Teoretycznej i Metrologii  
ul. Wiejska 45D, 15-351 Białystok  
WE-204
- e-mail: [j.forenc@pb.edu.pl](mailto:j.forenc@pb.edu.pl)
- tel. (0-85) 746-93-97
- <http://we.pb.edu.pl/~jforenc>
  - Dydaktyka - dodatkowe materiały do pracowni specjalistycznej
- konsultacje:
  - poniedziałek, godz. 08:30-10:00, WE-204
  - wtorek, godz. 14:00-15:00, WE-204
  - środa, godz. 12:00-14:00, WE-204
  - piątek, godz. 17:50-19:20, WE-204 (studia zaoczne)

## Program przedmiotu (1/3)

1. Zajęcia organizacyjne. Obsługa wybranego środowiska przeznaczonego do tworzenia, analizy i uruchamiania programów w języku C. Kompilacja i konsolidacja programów. Ogólna struktura programu w języku C. Komentarze.
2. Operacje wejścia-wyjścia w języku C. Zmienne, deklaracje, typy i nazwy zmiennych. Stałe liczbowe. Operatory i wyrażenia arytmetyczne.
3. Priorytet operatorów. Funkcje matematyczne.
4. Operatory relacyjne (porównania) i logiczne. Wyrażenia logiczne. Instrukcja warunkowa if. Zagnieżdżanie if-else.

## Program przedmiotu (2/3)

5. Operator warunkowy ? :. Instrukcja wyboru wielowariantowego switch.
6. Kolokwium nr 1.
7. Instrukcja iteracyjna for. Zagnieżdżanie pętli for. Instrukcje break, goto i continue.
8. Instrukcje iteracyjne while i do...while.
9. Tablice jednowymiarowe - cz. 1, deklaracja tablicy jednowymiarowej, inicjalizacja elementów tablicy.
10. Tablice jednowymiarowe - cz. 2, operacje na tablicach jednowymiarowych.

## Program przedmiotu (3/3)

11. Kolokwium nr 2.
12. Matlab. Skrypty i funkcje.
13. Matlab. Elementy programowania.
14. Matlab. Zastosowanie programu do rozwiązywania wybranych zagadnień elektrotechniki.
15. Debugger. Śledzenie wykonania programu. Zaliczenie zajęć.

## Literatura (1/2)

1. S. Prata: Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI. Helion, Gliwice, 2016.
2. B.W. Kernighan, D.M. Ritchie: Język ANSI C. Programowanie. Wydanie II. Helion, Gliwice, 2010.
3. R. Wileczek: Microsoft Visual C++ 2008. Tworzenie aplikacji dla Windows. Helion, Gliwice, 2009.
4. P. Prinz, T. Crawford: Język C w pigułce. APN Promise, Warszawa, 2016.
5. K.N. King: Język C. Nowoczesne programowanie. Wydanie II. Helion, Gliwice, 2011.
6. S.G. Kochan: Język C. Kompendium wiedzy. Wydanie IV. Helion, Gliwice, 2015.

## Literatura (2/2)

7. W. Sradomski: Matlab. Praktyczny podręcznik modelowania. Helion, Gliwice, 2015.
8. B. Mrozek, Z. Mrozek: Matlab i Simulink. Poradnik użytkownika. Wydanie IV. Helion, Gliwice, 2012.
9. R. Prataap: Matlab dla naukowców i inżynierów. Wydanie 2. Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa, 2015.
10. K. Banasiak: Algorytmizacja i programowanie w Matlabie. Wydawnictwo BTC, Legionowo, 2017.
10. Instrukcje i materiały na stronie:  
<http://we.pb.edu.pl/~jforenc/dydaktyka.html>
11. Instrukcje do pracowni specjalistycznej:  
<http://we.pb.edu.pl/~ketim/ketim-md>

## Warunki zaliczenia przedmiotu

- Obecność na zajęciach:
  - więcej niż trzy nieusprawiedliwione nieobecności skutkują niezaliczeniem pracowni
- Realizacja w trakcie zajęć zadań przedstawionych przez prowadzącego
- Zaliczenie dwóch kolokwiów - praktycznych sprawdzianów pisania programów komputerowych:
  - kolokwia odbędą się na zajęciach nr 6 i 11
  - poprawy kolokwiów odbędą się poza zajęciami
  - oba kolokwia muszą być zaliczone na ocenę pozytywną (3,0 lub wyżej)
  - na kolokwiach można korzystać z materiałów w formie drukowanej (instrukcje do przedmiotu, książki, notatki, itp.)
  - za każde kolokwium można otrzymać od 0 do 100 pkt.



## Warunki zaliczenia przedmiotu

- Zaliczenie dwóch kolokwiów - praktycznych sprawdzianów pisania programów komputerowych (c.d.):
  - na podstawie otrzymanych punktów wystawiana jest ocena:

Punkty	Ocena	Punkty	Ocena
91 - 100	5,0	61 - 70	3,5
81 - 90	4,5	51 - 60	3,0
71 - 80	4,0	0 - 50	2,0

- Zaliczenie projektu zespołowego z programu Matlab:
  - projekt realizowany będzie na zajęciach nr 14
  - za projekt można otrzymać od 0 do 100 pkt.
  - ocena za projekt wyznaczana jest w taki sam sposób jak za kolokwium

## Warunki zaliczenia przedmiotu

- Zaliczenie kartkówek:
  - kartkówki odbędą się na wybranych zajęciach
  - kartkówek nie poprawiamy
  - co najmniej 70% kartkówek musi być zaliczonych
  
- Ocena końcowa jest średnią arytmetyczną dwóch ocen z kolokwίων i oceny za projekt:

Średnia	Ocena	Średnia	Ocena
4,75 - 5,00	5,0	3,25 - 3,74	3,5
4,25 - 4,74	4,5	3,00 - 3,24	3,0
3,75 - 4,24	4,0	0 - 2,99	2,0

## Efekty kształcenia i system ich oceniania

Podstawę do zaliczenia przedmiotu (uzyskanie punktów ECTS) stanowi stwierdzenie, że każdy z założonych **efektów kształcenia** został osiągnięty w co najmniej minimalnym akceptowalnym stopniu.

<b>EK3</b>	pisze i uruchamia proste programy strukturalne w języku C stosując odpowiednie typy i instrukcje warunkowe
<b>EK4</b>	stosuje pętle i tablice jednowymiarowe w programach w języku C
<b>EK5</b>	tworzy skrypty i funkcje w programie Matlab rozwiązujące typowe zadania inżynierskie występujące w elektrotechnice

## Efekty kształcenia (EK3)

- Student, który zaliczył przedmiot:

pisze i uruchamia proste programy strukturalne w języku C stosując odpowiednie typy i instrukcje warunkowe

- Student, który zalicza na ocenę **dostateczny (3)** powinien:
  - umieć w wybranym środowisku programistycznym: stworzyć projekt, wprowadzić kod źródłowy programu w języku C, skompilować go i uruchomić
  - właściwie interpretować błędy i ostrzeżenia kompilacji oraz odpowiednio poprawiać kod programu
  - znać ogólną strukturę programu w języku C i pisać programy oparte na tej strukturze

## Efekty kształcenia (EK3)

- Student, który zalicza na ocenę **dostateczny (3)** powinien:
  - umieć opracować algorytm rozwiązujący prosty problem inżynierski i zaimplementować go w postaci programu
  - umieć deklarować zmienne właściwie dobierając ich typ
  - obliczać proste wyrażenia arytmetyczne stosując odpowiednie operatory i funkcje matematyczne
  - umieć wyświetlać dane (funkcja **printf()**) oraz je wczytywać (funkcja **scanf()**) stosując odpowiednie specyfikatory formatu
  - umieć stosować komentarze opisujące kod programu
  - umieć budować proste wyrażenia logiczne zawierające operatory logiczne, relacyjne (porównania) i arytmetyczne
  - umieć sterować wykonaniem programu stosując proste instrukcje warunkowe **if-else**

## Efekty kształcenia (EK3)

- Student, który zaliczył przedmiot:

pisze i uruchamia proste programy strukturalne w języku C stosując odpowiednie typy i instrukcje warunkowe

- Student, który zalicza na ocenę **dobry (4)** powinien (oprócz wymagań na ocenę 3):
  - umieć budować złożone wyrażenia logiczne zawierające operatory logiczne, relacyjne (porównania) i arytmetyczne
  - umieć sterować wykonaniem programu stosując zagnieżdżone instrukcje warunkowe **if-else** oraz instrukcję wyboru wielowariantowego **switch**

## Efekty kształcenia (EK3)

- Student, który zaliczył przedmiot:

pisze i uruchamia proste programy strukturalne w języku C stosując odpowiednie typy i instrukcje warunkowe

- Student, który zalicza na ocenę **bardzo dobry (5)** powinien (oprócz wymagań na ocenę 4):
  - umieć zastosować w kodzie programu operator warunkowy zastępujący instrukcje **if-else**

## Efekty kształcenia (EK4)

- Student, który zaliczył przedmiot:

stosuje pętle i tablice jednowymiarowe  
w programach w języku C

- Student, który zalicza na ocenę **dostateczny (3)** powinien:
  - umieć sterować wykonaniem programu stosując jedną pętlę **for** oraz pętle **while** i **do..while**
  - umieć definiować tablice jednowymiarowe (wektory), wykonywać elementarne operacje na tych tablicach



## Efekty kształcenia (EK4)

- Student, który zaliczył przedmiot:

stosuje pętle i tablice jednowymiarowe  
w programach w języku C

- Student, który zalicza na ocenę **dobry (4)** powinien (oprócz wymagań na ocenę 3):
  - umieć sterować wykonaniem programu stosując zagnieżdżone pętle **for**
  - umieć wykonywać podstawowe operacje na tablicach jednowymiarowych (wektorach)

## Efekty kształcenia (EK4)

- Student, który zaliczył przedmiot:

stosuje pętle i tablice jednowymiarowe  
w programach w języku C

- Student, który zalicza na ocenę **bardzo dobry (5)** powinien (oprócz wymagań na ocenę 4):
  - umieć wykonywać zaawansowane operacje na tablicach jednowymiarowych (wektorach)
  - umieć zastosować instrukcje **break** i **continue** w pętlach **for**, **while** i **do..while**

## Efekty kształcenia (EK5)

- Student, który zaliczył przedmiot:

tworzy skrypty i funkcje w programie Matlab rozwiązujące typowe zadania inżynierskie występujące w elektrotechnice

- Student, który zalicza na ocenę **dostateczny (3)** powinien:
  - umieć pisać skrypty i funkcje w programie Matlab wykorzystujące wczytywanie danych
- Student, który zalicza na ocenę **dobry (4)** powinien (oprócz wymagań na ocenę 3):
  - umieć pisać proste skrypty i funkcje w programie Matlab rozwiązujące typowe zadania inżynierskie występujące w elektrotechnice

## Efekty kształcenia (EK5)

- Student, który zaliczył przedmiot:

tworzy skrypty i funkcje w programie Matlab rozwiązujące typowe zadania inżynierskie występujące w elektrotechnice

- Student, który zalicza na ocenę **bardzo dobry (5)** powinien (oprócz wymagań na ocenę 4):
  - umieć pisać złożone skrypty i funkcje w programie Matlab rozwiązujące typowe zadania inżynierskie występujące w elektrotechnice