

INFORMATYKA 2 - Pracownia specjalistyczna 30 h

Kod przedmiotu: ES1E3017, ECTS: 4 pkt.

Kierunek: Elektrotechnika, studia stacjonarne I stopnia

Semestr: III, rok akademicki: 2020/2021

Grupa: PS1, piątek, godz. 12:15-13:45, Teams

PS2, piątek, godz. 10:15-11:45, Teams

dr inż. Jarosław Forenc

WE-204, tel. (0-85) 746-93-97

e-mail: j.forenc@pb.edu.pl

WWW: <http://jforenc.prv.pl/> (Dydaktyka)

Konsultacje: wtorek, 16:00-17:00, WE-204 / Teams

piątek, 09:00-10:00, WE-204 / Teams

piątek, 14:00-15:00, WE-204 / Teams

sobota, 16:00 -17:00, Teams (zaoczne)

niedziela, 14:00 - 15:30, Teams (zaoczne)

Program szczegółowy:

1. Zajęcia organizacyjne. Tablice dwu- i wielowymiarowe, operacje na tablicach - cz. 1.
2. Tablice dwu- i wielowymiarowe, operacje na tablicach - cz. 2.
3. Łącuchy znaków. Plik nagłówkowy string.h.
4. Struktury, odwołania do pól struktury. Inicjalizacja zmiennej strukturalnej.
5. Wskaźniki. Dynamiczny przydział pamięci w języku C.
6. Funkcje, ogólna struktura funkcji. Umieszczanie definicji funkcji w programie.
7. Funkcje, przekazywanie argumentów do funkcji przez wartość i wskaźnik. Rekurencyjne wywołanie funkcji.
8. Kolokwium nr 1.
9. Programy wielomodułowe.
10. Zaawansowane operacje wejścia-wyjścia w języku C.
11. Pliki tekstowe w języku C.
12. Pliki binarne w języku C.
13. Operacje na plikach tekstowych i binarnych.
14. Kolokwium nr 2.
15. Operatory bitowe. Zaliczenie zajęć.

Literatura:

1. Prata S.: *Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI.* Helion, Gliwice, 2016.
2. Kernighan B.W., Ritchie D.M.: *Język ANSI C. Programowanie. Wydanie II.* Helion, Gliwice, 2010.
3. Deitel P.J., Deitel H.: *Język C. Solidna wiedza w praktyce. Wydanie VIII.* Helion, Gliwice, 2020.
4. King K.N.: *Język C. Nowoczesne programowanie. Wydanie II.* Helion, Gliwice, 2011.

5. Kochan S.G.: *Język C. Kompendium wiedzy. Wydanie IV.* Helion, Gliwice, 2015.
6. Reese R.: *Wskaźniki w języku C. Przewodnik.* Helion, Gliwice, 2014.
7. Instrukcje do pracowni specjalistycznej.
8. Materiały na stronie internetowej: <http://jforenc.prv.pl/dydaktyka.html>

System oceniania obowiązujący w okresie normalnego funkcjonowania Uczelni

1. Obecność na zajęciach:
 - więcej niż trzy nieusprawiedliwione nieobecności skutkują niezaliczeniem pracowni.
2. Realizacja w trakcie zajęć zadań przedstawionych przez prowadzącego.
3. Zaliczenie dwóch kolokwium - praktycznych sprawdzianów pisania programów komputerowych:
 - kolokwia odbędą się na zajęciach nr 8 (19.11.2020) i 14 (21.01.2021),
 - poprawy kolokwium odbędą się poza zajęciami,
 - na kolokwiach można korzystać z materiałów w formie drukowanej (instrukcje do przedmiotu, książki, notatki, itp.),
 - za każde kolokwium można otrzymać od 0 do 100 pkt.,
 - na podstawie otrzymanych punktów wystawiana jest ocena:

punkty	ocena	punkty	ocena
91 - 100	5,0	61 - 70	3,5
81 - 90	4,5	51 - 60	3,0
71 - 80	4,0	0 - 50	2,0

- oba kolokwia muszą być zaliczone na ocenę pozytywną (min. 51 punktów).
4. Zaliczenie prac domowych:
 - prace domowe polegają na napisaniu programów komputerowych wskazanych przez prowadzącego zajęcia,
 - pracę domową należy wysłać na adres e-mailowy prowadzącego zajęcia do końca dnia (godz. 23:59), w którym odbywają się kolejne zajęcia,
 - błędy w programach mogą być poprawione do końca dnia, w którym będą odbywały się następne zajęcia,
 - za każdy poprawnie działający program student otrzymuje 1 pkt.,
 - w przypadku stwierdzenia niesamodzielności pracy domowej: nie jest ona zaliczana, nie można jej ponownie oddać, student otrzymuje -1 pkt.,
 - należy wysyłać tylko pliki z kodem źródłowym (.cpp, .c),
 - przed wysłaniem programu należy sprawdzić czy program:
 - kompiluje się oraz kompilator nie wyświetla ostrzeżeń,
 - jest poprawnym rozwiązaniem zadania,
 - ma odpowiednio sformatowany kod źródłowy (formatowanie kodu: Ctrl + K + F),
 - nosi nazwę zgodną z poniższym wzorcem:
Nazwisko_Imlie_NrGrupy_NrlInstrukcji_NrZadania.cpp np. Kowalski_Jan_PS1_INF21_3.cpp
Nowak_Anna_PS3_INF25_5.cpp

- zawiera na początku komentarz nagłówkowy:

```
/*
Nazwa: Kowalski_Jan_PS1_INF21_3.cpp
Autor: Jan Kowalski, gr. PS1
Album: 123456
Data: 01-10-2020
Kod: ES1E3017
Forma: Pracownia specjalistyczna
IDE: Microsoft Visual Studio 2008
Opis: Program wyświetlający tekst "Witaj swiecie"
*/
```

- co najmniej 70% prac domowych musi być zaliczonych.

5. Ocena końcowa wyznaczana jest na podstawie sumy otrzymanych punktów za kolokwia oraz punktów za prace domowe:

Punkty	ocena	punkty	ocena
182 – 200	5,0	122 - 141	3,5
162 – 181	4,5	102 - 121	3,0
142 – 161	4,0	0 - 101	2,0

System oceniania obowiązujący w okresie czasowego ograniczenia lub zawieszenia funkcjonowania Uczelni

1. Zaliczenie dwóch kolokwii - praktycznych sprawdzianów pisania programów komputerowych:

- kolokwia odbędą się na zajęciach nr 8 (19.11.2020) i 14 (21.01.2021) z wykorzystaniem technik zdalnego nauczania,
- poprawy kolokwii odbędą się w terminie ustalonym ze studentami,
- na kolokwiiach można korzystać z własnych materiałów (instrukcje do przedmiotu, książki, notatki, itp.),
- za każde kolokwium można otrzymać od 0 do 100 pkt.,
- na podstawie otrzymanych punktów wystawiana jest ocena:

punkty	ocena	punkty	ocena
91 - 100	5,0	61 - 70	3,5
81 - 90	4,5	51 - 60	3,0
71 - 80	4,0	0 - 50	2,0

- oba kolokwia muszą być zaliczone na ocenę pozytywną (min. 51 punktów).

2. Zaliczenie prac domowych:

- prace domowe polegają na napisaniu programów komputerowych wskazanych przez prowadzącego zajęcia,
- pracę domową należy wysłać na adres e-mailowy prowadzącego zajęcia do końca dnia (godz. 23:59), w którym odbywają się kolejne zajęcia,
- błędy w programach mogą być poprawione do końca dnia, w którym będą odbywały się następne zajęcia,
- za każdy poprawnie działający program student otrzymuje 1 pkt.,

- w przypadku stwierdzenia niesamodzielności pracy domowej: nie jest ona zaliczana, nie można jej ponownie oddać, student otrzymuje -1 pkt.,
- należy wysłać tylko pliki z kodem źródłowym (.cpp, .c),
- przed wysłaniem programu należy sprawdzić czy program:

- kompiluje się oraz kompilator nie wyświetla ostrzeżeń,
- jest poprawnym rozwiązaniem zadania,
- ma odpowiednio sformatowany kod źródłowy (formatowanie kodu: Ctrl + K + F),
- nosi nazwę zgodną z poniższym wzorcem:

Nazwisko_Imie_NrGrupy_NrInstrukcji_NrZadania.cpp np. Kowalski_Jan_PS1_INF21_3.cpp
Nowak_Anna_PS3_INF25_5.cpp

- zawiera na początku komentarz nagłówkowy:

```
/*
Nazwa: Kowalski_Jan_PS1_INF21_3.cpp
Autor: Jan Kowalski, gr. PS1
Album: 123456
Data: 01-10-2020
Kod: ES1E3017
Forma: Pracownia specjalistyczna
IDE: Microsoft Visual Studio 2008
Opis: Program wyświetlający tekst "Witaj swiecie"
*/
```

- co najmniej 70% prac domowych musi być zaliczonych.

3. Ocena końcowa wyznaczana jest na podstawie sumy otrzymanych punktów za kolokwia oraz punktów za prace domowe:

punkty	ocena	punkty	ocena
182 - 200	5,0	122 - 141	3,5
162 - 181	4,5	102 - 121	3,0
142 - 161	4,0	0 - 101	2,0

Podstawę do zaliczenia przedmiotu (uzyskanie punktów ECTS) stanowi stwierdzenie, że każdy z założonych **efektów uczenia się** został osiągnięty w co najmniej minimalnym akceptowalnym stopniu.

Efekty uczenia się i system ich oceniania:

Student, który zaliczył przedmiot:

EU3	definiuje i wykorzystuje własne funkcje w programach w języku C
Student, który zalicza na ocenę dostateczny (3,0) powinien:	
<ul style="list-style-type: none"> - znać ogólną strukturę funkcji w języku C, definiować własne funkcje zgodnie z tą strukturą, rozumieć przebieg wykonania programu zawierającego wywołania takich funkcji; - umieć definiować funkcje bezargumentowe lub z argumentami, zwracające lub niezwracające wartości oraz odpowiednio je wywoływać; - umieć definiować tablice dwuwymiarowe i wykonywać podstawowe operacje tablicowe przy wykorzystaniu własnych funkcji języka C; 	

- znać sposób przechowywania i inicjalizacji łańcuchów znaków (napisów), umieć wykonywać operacje na łańcuchach znaków przy wykorzystaniu funkcji z pliku nagłówkowego string.h;
- znać i stosować proste struktury;
- umieć przydzielić dynamicznie i zwolnić pamięć na tablicę jednowymiarową (wektor).

Student, który zalicza na ocenę **dobry (4,0)** powinien (oprócz wymagań na ocenę 3):

- rozróżniać pojęcia deklaracji i definicji funkcji, stosować we właściwy sposób prototypy funkcji;
- umieć wykonywać zaawansowane operacje na tablicach dwuwymiarowych przy wykorzystaniu własnych funkcji języka C;
- umieć stosować złożone struktury;
- umieć przydzielić dynamicznie i zwolnić pamięć na tablicę dwuwymiarową (macierz).

Student, który zalicza na ocenę **bardzo dobry (5,0)** powinien (oprócz wymagań na ocenę 4):

- znać różnice w przekazywaniu argumentów do funkcji przez wartość i wskaźnik oraz odpowiednio stosować obie metody w programach;
- umieć definiować własne funkcje rekurencyjne i stosować je w programach;
- umieć deklarować, inicjalizować i wykonywać operacje na tablicach wielowymiarowych z wykorzystaniem własnych funkcji języka C.

EU4	stosuje operacje zapisu i odczytu plików w samodzielnie napisanych programach komputerowych
<p>Student, który zalicza na ocenę dostateczny (3,0) powinien:</p> <ul style="list-style-type: none"> - znać schemat przetwarzania pliku i potrafić zastosować go w samodzielnie napisanych programach; - umieć otworzyć plik w trybie tekstowym lub binarnym do zapisu lub odczytu oraz zamknąć ten plik; - umieć pisać proste programy przetwarzające pliki tekstowe i binarne zawierające liczby całkowite i/lub rzeczywiste; - znać i stosować w programach podstawowe funkcje do odczytu i zapisu plików tekstowych (fscanf, fprintf) oraz binarnych (fread, fwrite); - umieć napisać i skompilować program w języku C składający się z kilku modułów (plików z kodem źródłowym). <p>Student, który zalicza na ocenę dobry (4,0) powinien (oprócz wymagań na ocenę 3):</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć pisać programy przetwarzające pliki tekstowe i binarne zawierające dane różnych typów prostych i złożonych; - znać i stosować w programach funkcje znakowe i łańcuchowe do odczytu i zapisu plików tekstowych oraz funkcje rekordowe (blokowe) do operacji na plikach binarnych. <p>Student, który zalicza na ocenę bardzo dobry (5,0) powinien (oprócz wymagań na ocenę 4):</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć pisać programy przetwarzające jednocześnie wiele plików tekstowych i binarnych. 	

Wymagania BHP:

W trakcie zajęć laboratoryjnych należy przestrzegać następujących zasad.

1. Sprawdzić, czy urządzenia dostępne na stanowisku laboratoryjnym są w stanie kompletnym, nie wskazującym na fizyczne uszkodzenie.
2. Jeżeli istnieje taka możliwość, należy dostosować warunki stanowiska do własnych potrzeb, ze względu na ergonomię. Monitor komputera ustawić w sposób zapewniający stałą i wygodną obserwację dla wszystkich członków zespołu.
3. Sprawdzić prawidłowość połączeń urządzeń.
4. Załączenie komputera może nastąpić po wyrażeniu zgody przez prowadzącego.
5. W trakcie pracy z komputerem zabronione jest spożywanie posiłków i picie napojów.
6. W przypadku zakończenia pracy należy zakończyć sesję przez wydanie polecenia wylogowania. Zamknięcie systemu operacyjnego może się odbywać tylko na wyraźne polecenie prowadzącego.
7. Zabronione jest dokonywanie jakichkolwiek przełączeń oraz wymiana elementów składowych stanowiska.
8. Zabroniona jest zmiana konfiguracji komputera, w tym systemu operacyjnego i programów użytkowych, która nie wynika z programu zajęć i nie jest wykonywana w porozumieniu z prowadzącym zajęcia.
9. W przypadku zaniku napięcia zasilającego należy niezwłocznie wyłączyć wszystkie urządzenia.
10. Stwierdzone wszelkie braki w wyposażeniu stanowiska oraz nieprawidłowości w funkcjonowaniu sprzętu należy przekazywać prowadzącemu zajęcia.
11. Zabrania się samodzielnego włączania, manipulowania i korzystania z urządzeń nie należących do danego ćwiczenia.
12. W przypadku wystąpienia porażenia prądem elektrycznym należy niezwłocznie wyłączyć zasilanie stanowiska. Przed odłączeniem napięcia nie dotykać porażonego.