

INFORMATYKA 1 - Pracownia specjalistyczna 30 h

Kod przedmiotu: ES1E2009, ECTS: 4 pkt.

Kierunek: Elektrotechnika, studia stacjonarne I stopnia

Semestr: II, rok akademicki: 2020/2021

Grupa: PS2, wtorek, godz. 14:15-15:45 (Teams, zajęcia zdalne w 1 poł. sem.)
środa, godz. 14:15-15:45 (Teams, zajęcia zdalne w 1 poł. sem.)

dr inż. Jarosław Forenc

WE-204, tel. (0-85) 746-93-97

e-mail: j.forenc@pb.edu.pl

WWW: <http://jforenc.prv.pl/dvdaktyka.html> (Dydaktyka)

Konsultacje: wtorek, godz. 10:00-11:00, WE-204 / Teams
piątek, godz. 12:30-14:30, WE-204 / Teams
piątek, godz. 17:00-18:30, WE-204 / Teams (studia zaoczne)
niedziela, godz. 08:00-09:00, Teams (studia zaoczne)

Program szczegółowy:

- Zajęcia organizacyjne. Obsługa wybranego środowiska przeznaczonego do tworzenia, analizy i uruchamiania programów w języku C. Kompilacja i konsolidacja programów. Ogólna struktura programu w języku C. Komentarze.
- Operacje wejścia-wyjścia w języku C. Zmienne, deklaracje, typy i nazwy zmiennych. Stałe liczbowe. Operatory i wyrażenia arytmetyczne.
- Priorytet operatorów. Funkcje matematyczne.
- Operatory relacyjne (porównania) i logiczne. Wyrażenia logiczne. Instrukcja warunkowa if. Zagnieżdżanie if-else.
- Operator warunkowy ? :. Instrukcja wyboru wielowariantowego switch.
- Instrukcja iteracyjna for. Zagnieżdżanie pętli for. Instrukcje break, goto i continue.
- Kolokwium nr 1.
- Instrukcje iteracyjne while i do ... while.
- Tablice jednowymiarowe, cz. 1, deklaracja tablicy jednowymiarowej, inicjalizacja elementów tablicy.
- Tablice jednowymiarowe, cz. 2, operacje na tablicach jednowymiarowych.
- Kolokwium nr 2.
- Matlab/Octave. Skrypty i funkcje.
- Matlab/Octave. Elementy programowania.
- Matlab/Octave. Zastosowanie programu do rozwiązywania wybranych zagadnień elektrotechniki.
- Debugger. Śledzenie wykonania programu. Zaliczenie zajęć.

Literatura:

- S. Prata: *Język C. Szkoła programowania*. Wydanie VI. Helion, Gliwice, 2016.
- B.W. Kernighan, D.M. Ritchie: *Język ANSI C. Programowanie*. Wydanie II. Helion, Gliwice, 2010.

- P.J. Deitel, H. Deitel: *Język C. Solidna wiedza w praktyce*. Wydanie VIII. Helion, Gliwice, 2020.
- S.G. Kochan: *Język C. Kompendium wiedzy*. Wydanie IV. Helion, Gliwice, 2015.
- B. Mrozek, Z. Mrozek: *Matlab i Simulink. Poradnik użytkownika*. Wydanie IV. Helion, Gliwice, 2017.
- R. Pratap: *Matlab dla naukowców i inżynierów*. Wydanie 2. Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa, 2015.
- K. Banasiak: *Algorytmizacja i programowanie w Matlabie*. Wydawnictwo BTC, Legionowo, 2017.
- Instrukcje do pracowni specjalistycznej

System oceniania obowiązujący w okresie normalnego funkcjonowania Uczelni

- Obecność na zajęciach:
 - więcej niż trzy nieusprawiedliwione nieobecności skutkują niezaliczeniem pracowni.
- Realizacja w trakcie zajęć zadań przedstawionych przez prowadzącego.
- Zaliczenie dwóch kolokwium - praktycznych sprawdzianów pisania programów komputerowych:
 - kolokwium nr 1 odbędzie się na zajęciach nr 7 i będzie obejmowało materiał realizowany na pracowniach nr 1, 2, 3, 4 i 5,
 - kolokwium nr 2 odbędzie się na zajęciach nr 11 i będzie obejmowało materiał realizowany na pracowniach nr 6, 8, 9 i 10,
 - poprawy kolokwium odbędą się w terminie ustalonym ze studentami,
 - na kolokwiach można korzystać z własnych materiałów (instrukcje do przedmiotu, książki, notatki, itp.),
 - za każde kolokwium można otrzymać od 0 do 100 pkt.,
 - na podstawie otrzymanych punktów wystawiana jest ocena:

punkty	ocena	punkty	ocena
91 - 100	5,0	61 - 70	3,5
81 - 90	4,5	51 - 60	3,0
71 - 80	4,0	0 - 50	2,0

 - oba kolokwia muszą być zaliczone na ocenę pozytywną (min. 51 punktów).
- Zaliczenie projektu zespołowego z programu Matlab/Octave:
 - projekt realizowany będzie na zajęciach nr 14,
 - za projekt można otrzymać od 0 do 100 pkt.,
 - ocena za projekt wyznaczana jest w taki sam sposób jak za kolokwium.
- Zaliczenie prac domowych:
 - prace domowe polegają na napisaniu programów komputerowych wskazanych przez prowadzącego zajęcia,
 - pracę domową należy wysłać na adres e-mailowy prowadzącego zajęcia do końca dnia (godz. 23:59), w którym odbywają się kolejne zajęcia,
 - błędy w programach mogą być poprawione do końca dnia, w którym będą odbywały się następne zajęcia,

- za każdy poprawnie działający program student otrzymuje 1 pkt.,
- w przypadku stwierdzenia niesamodzielności pracy domowej: nie jest ona zaliczana, nie można jej ponownie oddać, student otrzymuje -1 pkt.,
- należy wysyłać tylko pliki z kodem źródłowym (.c, .cpp, .txt),
- przed wysłaniem programu należy sprawdzić czy program:
 - kompiluje się oraz kompilator nie wyświetla ostrzeżeń,
 - jest poprawnym rozwiązaniem zadania,
 - ma odpowiednio sformatowany kod źródłowy,
 - nosi nazwę zgodną z poniższym wzorcem:
Nazwisko_Imie_NrGrupy_NrInstrukcji_NrZadania.cpp np. Kowalski_Jan_PS1_INF02_3.c
Nowak_Anna_PS2_INF04_5.c
 - zawiera na początku komentarz nagłówkowy:


```
/*
Nazwa: Kowalski_Jan_PS1_INF02_3.c
Autor: Jan Kowalski, gr. PS1
Album: 123456
Data: 22-02-2021
Kod: ES1E2009
Forma: Pracownia specjalistyczna
IDE: Code::Blocks 20.03
Opis: Program wyświetlający tekst "Witaj świecie"
*/
```
- co najmniej 70% prac domowych musi być zaliczonych,
- prowadzący zajęcia może określić dodatkowe zasady zaliczania prac domowych pozwalające otrzymać wyższą ocenę.

6. Prowadzący zajęcia może przyznawać dodatkowe punkty za aktywność na pracowni.
7. Ocena końcowa wyznaczana jest na podstawie sumy otrzymanych punktów (kolokwia, projekt zespołowy, dodatkowe punkty):

punkty	ocena	punkty	ocena
273 - 300	5,0	183 - 212	3,5
243 - 272	4,5	153 - 182	3,0
213 - 242	4,0	0 - 152	2,0

**System oceniania obowiązujący w okresie czasowego ograniczenia
lub zawieszenia funkcjonowania Uczelni**

1. Obecność na zajęciach:
 - więcej niż trzy nieusprawiedliwione nieobecności skutkują niezaliczeniem pracowni.
2. Realizacja w trakcie zajęć zadań przedstawionych przez prowadzącego.
3. Zaliczenie dwóch kolokwiiów - praktycznych sprawdzianów pisania programów komputerowych przeprowadzonych z wykorzystaniem technik zdalnego nauczania:
 - kolokwium nr 1 odbędzie się na zajęciach nr 7 i będzie obejmowało materiał realizowany na pracowniach nr 1, 2, 3, 4 i 5,
 - kolokwium nr 2 odbędzie się na zajęciach nr 11 i będzie obejmowało materiał realizowany na pracowniach nr 6, 8, 9 i 10,

- poprawy kolokwiiów odbędą się w terminie ustalonym ze studentami,
- na kolokwiiach można korzystać z własnych materiałów (instrukcje do przedmiotu, książki, notatki, itp.),
- za każde kolokwium można otrzymać od 0 do 100 pkt.,
- na podstawie otrzymanych punktów wystawiana jest ocena:

punkty	ocena	punkty	ocena
91 - 100	5,0	61 - 70	3,5
81 - 90	4,5	51 - 60	3,0
71 - 80	4,0	0 - 50	2,0

- oba kolokwia muszą być zaliczone na ocenę pozytywną (min. 51 punktów).

4. Zaliczenie projektu zespołowego z programu Matlab/Octave:

- projekt realizowany będzie na zajęciach nr 14,
- za projekt można otrzymać od 0 do 100 pkt.,
- ocena za projekt wyznaczana jest w taki sam sposób jak za kolokwium.

5. Zaliczenie prac domowych:

- prace domowe polegają na napisaniu programów komputerowych wskazanych przez prowadzącego zajęcia,
- pracę domową należy wysłać na adres e-mailowy prowadzącego zajęcia do końca dnia (godz. 23:59), w którym odbywają się kolejne zajęcia,
- błędy w programach mogą być poprawione do końca dnia, w którym będą odbywały się następne zajęcia,
- za każdy poprawnie działający program student otrzymuje 1 pkt.,
- w przypadku stwierdzenia niesamodzielności pracy domowej: nie jest ona zaliczana, nie można jej ponownie oddać, student otrzymuje -1 pkt.,
- należy wysyłać tylko pliki z kodem źródłowym (.c, .cpp, .txt),
- przed wysłaniem programu należy sprawdzić czy program:

- kompiluje się oraz kompilator nie wyświetla ostrzeżeń,
- jest poprawnym rozwiązaniem zadania,
- ma odpowiednio sformatowany kod źródłowy,
- nosi nazwę zgodną z poniższym wzorcem:
Nazwisko_Imie_NrGrupy_NrInstrukcji_NrZadania.cpp np. Kowalski_Jan_PS1_INF02_3.c
Nowak_Anna_PS2_INF04_5.c

- zawiera na początku komentarz nagłówkowy:

```
/*
Nazwa: Kowalski_Jan_PS1_INF02_3.c
Autor: Jan Kowalski, gr. PS1
Album: 123456
Data: 22-02-2021
Kod: ES1E2009
Forma: Pracownia specjalistyczna
IDE: Code::Blocks 20.03
Opis: Program wyświetlający tekst "Witaj świecie"
*/
```

- co najmniej 70% prac domowych musi być zaliczonych,
- prowadzący zajęcia może określić dodatkowe zasady zaliczania prac domowych pozwalające otrzymać wyższą ocenę.

6. Prowadzący zajęcia może przyznawać dodatkowe punkty za aktywność na pracowni.
7. Ocena końcowa wyznaczana jest na podstawie sumy otrzymanych punktów (kolokwia, projekt zespołowy, dodatkowe punkty):

punkty	ocena	punkty	ocena
273 - 300	5,0	183 - 212	3,5
243 - 272	4,5	153 - 182	3,0
213 - 242	4,0	0 - 152	2,0

Efekty uczenia się i system ich oceniania:

Podstawę do zaliczenia przedmiotu (uzyskanie punktów ECTS) stanowi stwierdzenie, że każdy z założonych **efektów uczenia się** został osiągnięty w co najmniej minimalnym akceptowalnym stopniu.

Student, który zaliczył przedmiot:

EU3	pisze i uruchamia proste programy strukturalne w języku C stosując odpowiednie typy i instrukcje warunkowe
<p>Student, który zalicza na ocenę dostateczny (3,0) powinien:</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć w wybranym środowisku programistycznym: stworzyć projekt, wprowadzić kod źródłowy programu w języku C, skompilować go i uruchomić; - właściwie interpretować błędy i ostrzeżenia kompilacji oraz odpowiednio poprawiać kod programu; - znać ogólną strukturę programu w języku C i pisać programy oparte na tej strukturze; - umieć opracować algorytm rozwiązujący prosty problem inżynierski i zaimplementować go w postaci programu; - umieć deklarować zmienne właściwie dobierając ich typ; - obliczać proste wyrażenia arytmetyczne stosując odpowiednie operatory i funkcje matematyczne; - umieć wyświetlać dane (funkcja printf()) oraz je wczytywać (funkcja scanf()) stosując odpowiednie specyfikatory formatu; - umieć stosować komentarze opisujące kod programu; - umieć budować proste wyrażenia logiczne zawierające operatory logiczne, relacyjne (porównania) i arytmetyczne; - umieć sterować wykonaniem programu stosując proste instrukcje warunkowe if-else. <p>Student, który zalicza na ocenę dobry (4,0) powinien (oprócz wymagań na ocenę 3):</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć budować złożone wyrażenia logiczne zawierające operatory logiczne, relacyjne (porównania) i arytmetyczne; - umieć sterować wykonaniem programu stosując zagnieżdżone instrukcje warunkowe if-else oraz instrukcje wyboru wielowariantowego switch. <p>Student, który zalicza na ocenę bardzo dobry (5,0) powinien (oprócz wymagań na ocenę 4):</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć zastosować w kodzie programu operator warunkowy zastępujący instrukcje if-else. 	

EU4	Stosuje pętle i tablice jednowymiarowe w programach w języku C
<p>Student, który zalicza na ocenę dostateczny (3,0) powinien:</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć sterować wykonaniem programu stosując jedną pętlę for oraz pętle while i do..while; - umieć definiować tablice jednowymiarowe (wektory), wykonywać elementarne operacje na tych tablicach. <p>Student, który zalicza na ocenę dobry (4,0) powinien (oprócz wymagań na ocenę 3):</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć sterować wykonaniem programu stosując zagnieżdżone pętle for; - umieć wykonywać podstawowe operacje na tablicach jednowymiarowych (wektorach). <p>Student, który zalicza na ocenę bardzo dobry (5,0) powinien (oprócz wymagań na ocenę 4):</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć wykonywać zaawansowane operacje na tablicach jednowymiarowych (wektorach); - umieć zastosować instrukcje break i continue w pętlach for, while i do..while. 	

EU5	Tworzy skrypty i funkcje w programie Matlab rozwiązujące typowe zadania inżynierskie występujące w elektrotechnice
<p>Student, który zalicza na ocenę dostateczny (3,0) powinien:</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć pisać skrypty i funkcje w programie Matlab wykorzystujące wczytywanie danych. <p>Student, który zalicza na ocenę dobry (4,0) powinien (oprócz wymagań na ocenę 3):</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć pisać proste skrypty i funkcje w programie Matlab rozwiązujące typowe zadania inżynierskie występujące w elektrotechnice. <p>Student, który zalicza na ocenę bardzo dobry (5,0) powinien (oprócz wymagań na ocenę 4):</p> <ul style="list-style-type: none"> - umieć pisać złożone skrypty i funkcje w programie Matlab rozwiązujące typowe zadania inżynierskie występujące w elektrotechnice. 	

Wymagania BHP:

W trakcie zajęć laboratoryjnych należy przestrzegać następujących zasad.

1. Sprawdzić, czy urządzenia dostępne na stanowisku laboratoryjnym są w stanie kompletnym, nie wskazującym na fizyczne uszkodzenie.
2. Jeżeli istnieje taka możliwość, należy dostosować warunki stanowiska do własnych potrzeb, ze względu na ergonomię. Monitor komputera ustawić w sposób zapewniający stałą i wygodną obserwację dla wszystkich członków zespołu.
3. Sprawdzić prawidłowość połączeń urządzeń.
4. Załączenie komputera może nastąpić po wyrażeniu zgody przez prowadzącego.
5. W trakcie pracy z komputerem zabronione jest spożywanie posiłków i picie napojów.
6. W przypadku zakończenia pracy należy zakończyć sesję przez wydanie polecenia wyłączenia. Zamknięcie systemu operacyjnego może się odbywać tylko na wyraźne polecenie prowadzącego.
7. Zabronione jest dokonywanie jakichkolwiek przełączeń oraz wymiana elementów składowych stanowiska.
8. Zabroniona jest zmiana konfiguracji komputera, w tym systemu operacyjnego i programów użytkowych, która nie wynika z programu zajęć i nie jest wykonywana w porozumieniu z prowadzącym zajęcia.

9. W przypadku zaniku napięcia zasilającego należy niezwłocznie wyłączyć wszystkie urządzenia.
10. Stwierdzone wszelkie braki w wyposażeniu stanowiska oraz nieprawidłowości w funkcjonowaniu sprzętu należy przekazywać prowadzącemu zajęcia.
11. Zabrania się samodzielnego włączania, manipulowania i korzystania z urządzeń nie należących do danego ćwiczenia.
12. W przypadku wystąpienia porażenia prądem elektrycznym należy niezwłocznie wyłączyć zasilanie stanowiska. Przed odłączeniem napięcia nie dotykać porażonego.