

Technologie informacyjne (EZ1F1003)

Politechnika Białostocka - Wydział Elektryczny
semestr I, studia niestacjonarne I stopnia
Rok akademicki 2022/2023

Pracownia nr 5 (19.11.2022)

dr inż. Jarosław Forenc

Adresowanie komórek

- Adres komórki - nazwa kolumny i nazwa wiersza, na przecięciu których znajduje się komórka

B3 - adres aktywnej komórki

- Typy adresowania:
 - względne, np. B3, AB78
 - bezwzględne, np. \$B\$3, \$AB\$78
 - mieszane, np. B\$3, \$B3

Adresowanie względne

- W zapisie adresu komórki nie występują inne znaki oprócz nazwy kolumny i nazwy wiersza

	A	B	C	D
1	1	5	=A1+B1	
2	2	6		
3	3	7		
4	4	8		

	A	B	C	D
1	1	5	6	
2	2	6		
3	3	7		
4	4	8		

- Podczas kopiowania formuł do innych komórek adresy względne są automatycznie uaktualniane

	A	B	C	D
1	1	5	=A1+B1	=B1+C1
2	2	6	=A2+B2	=B2+C2
3	3	7	=A3+B3	=B3+C3
4	4	8	=A4+B4	=B4+C4

	A	B	C	D
1	1	5	6	11
2	2	6	8	14
3	3	7	10	17
4	4	8	12	20

Adresowanie bezwzględne

- W zapisie adresu komórki przed nazwą kolumny, jak i wiersza występuje znak \$ (F4 - dodanie znaku \$ w adresie)

	A	B	C	D
1	1	5	=\$A\$1+\$B\$1	
2	2	6		
3	3	7		
4	4	8		

	A	B	C	D
1	1	5	6	
2	2	6		
3	3	7		
4	4	8		

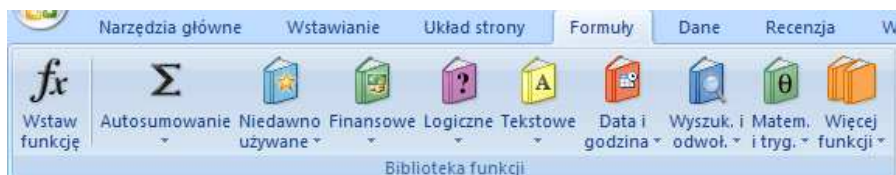
- Podczas kopiowania formuł do innych komórek adresy bezwzględne nie są zmieniane - pokazują ciągle na tę samą komórkę

	A	B	C	D
1	1	5	=\$A\$1+\$B\$1	=\$A\$1+\$B\$1
2	2	6	=\$A\$1+\$B\$1	=\$A\$1+\$B\$1
3	3	7	=\$A\$1+\$B\$1	=\$A\$1+\$B\$1
4	4	8	=\$A\$1+\$B\$1	=\$A\$1+\$B\$1

	A	B	C	D
1	1	5	6	6
2	2	6	6	6
3	3	7	6	6
4	4	8	6	6

Funkcje w Microsoft Excel 2007

- Wszystkie funkcje: **Formuły** → **Biblioteka funkcji**



- Funkcje wstawiane są jako formuły (na początku musi występować znak równości)

`=SUMA(A1;A5)`

- Funkcja składa się z **nazwy** (domyślnie pisanej wielkimi literami) oraz **argumentów** umieszczonych w nawiasach zwykłych
- Argumenty są oddzielane **średnikami**

Funkcje w Microsoft Excel 2007

- Jeśli argumentem funkcji jest zakres komórek, to komórki graniczne oddziela się dwukropkiem

`=SUMA(A1:C5)`

- Jeśli funkcja nie ma argumentów, to nawiasy i tak muszą występować

`=PI()`

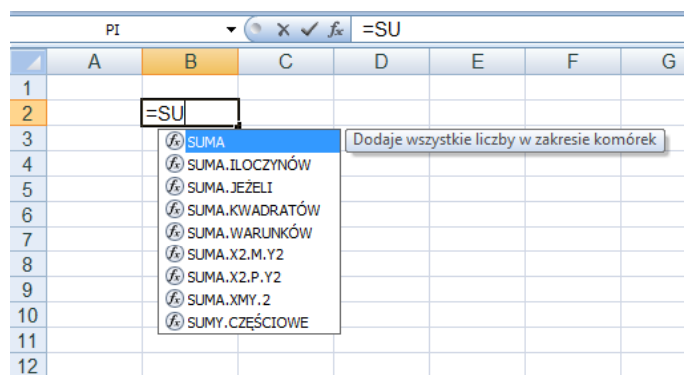
- PI()** - zwraca wartość liczby π z dokładnością 15 cyfr po przecinku
- Funkcje można zagnieżdżać, tzn. jako argument może występować wywołanie innej funkcji

`=COS(PI()/3)`

← cos 60°

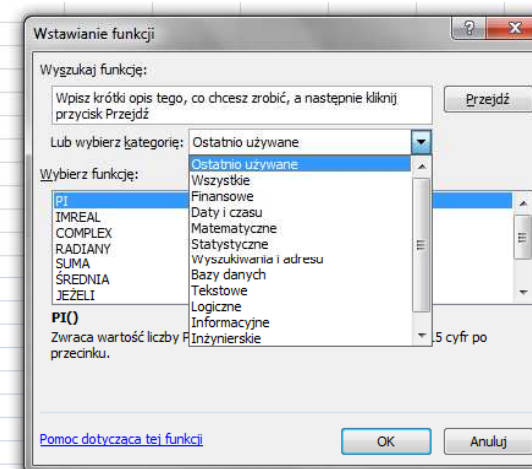
Metody wstawiania funkcji

- Wprowadzenie nazwy w komórce



Metody wstawiania funkcji

- Formuły** → **Wstaw funkcję**



Podstawowe funkcje matematyczne

- **PIERWIASTEK(liczba)** - zwraca pierwiastek kwadratowy liczby
- **POTĘGA(liczba; potęga)** - zwraca liczbę podniesioną do potęgi
- **MODUŁ.LICZBY(liczba)** - zwraca wartość bezwzględną liczby
- **MOD(liczba; dzielnik)** - zwraca resztę z dzielenia
- **SILNIA(liczba)** - oblicza silnię podanej liczby
- **LN(liczba)** - zwraca logarytm naturalny podanej liczby
- **LOG(liczba; podstawa)** - zwraca logarytm liczby przy podanej podstawie
- **LOG10(liczba)** - oblicza logarytm dziesiętny podanej liczby
- **EXP(liczba)** - oblicza wartość liczby e podniesionej do potęgi określonej przez podaną liczbę

Podstawowe funkcje matematyczne

- **SIN(liczba)** - zwraca sinus kąta (ką w radianach)
- **COS(liczba)** - zwraca cosinus kąta (ką w radianach)
- **TAN(liczba)** - zwraca tangens kąta (ką w radianach)
- **SINH(liczba)** - oblicza sinus hiperboliczny liczby
- **ASIN(liczba)** - zwraca arcus sinus liczby w radianach w zakresie od $-\pi/2$ do $\pi/2$
- **ASINH(liczba)** - zwraca arcus sinus hiperboliczny liczby
- **RADIANY(kąt)** - konwertuje stopnie na radiany
- **STOPNIE(kąt)** - konwertuje radiany na stopnie

Operacje na macierzach

- **MACIERZ.ODW(tablica)** - zwraca macierz odwrotną do macierzy przechowywanej w tablicy (wymaga formuły tablicowej)
 - wpisujemy w pierwszej komórce formułę: **=MACIERZ.ODW(zakres)**
 - zaznaczamy obszar na macierz odwrotną
 - przechodzimy do trybu edycji - klawisz **F2**
 - wprowadzamy formułę tablicową - **Ctrl + Shift + Enter** (formuła zostanie umieszczona w nawiasach klamrowych)
- **MACIERZ.ILOCZYN(tablica1; tablica2)** - zwraca iloczyn dwóch tablic (wymaga formuły tablicowej)
- **WYZNACZNIK.MACIERZY(tablica)** - zwraca wyznacznik macierzy

Operacje na liczbach zespolonych

- Zapis liczby zespolonej:

Re +/- Im i lub Re +/- Im j

2+5i	2-5j
------	------

- Jeśli liczba zespolona ma ujemną część rzeczywistą to jej zapis poprzedzamy apostrofem

'-2+5i	→	-2+5i
--------	---	-------

- Liczby zespolone przechowywane są jako tekst

Operacje na liczbach zespolonych

- Funkcje: **Formuły** → **Więcej funkcji** → **Inżynierskie**
- **COMPLEX**(część_rzecz; część_uroj; [jednostka_uroj]) - przekształca współczynniki rzeczywisty i urojony na liczbę zespoloną (jednostka_uroj to "i" lub "j", domyślnie - "i")

	A	B	C	D
1	-3	4	=COMPLEX(A1;B1;"j")	

↓

	A	B	C	D
1	-3	4	-3+4j	

- **IMREAL**(liczba_zesp) - zwraca część rzeczywistą liczby zespolonej
- **IMAGINARY**(liczba_zesp) - zwraca część urojoną liczby zespolonej

Operacje na liczbach zespolonych

- Liczby zespolone są traktowane jak tekst - do operacji na nich nie można stosować operatorów: +, -, *, /, ^
- **IMSUM**(liczba_zesp1; [liczba_zesp2]; ...) - zwraca sumę liczb zesp.
- **IMSUB**(liczba_zesp1; liczba_zesp2) - zwraca różnicę 2 liczb zesp.
- **IMPRODUCT**(liczba_zesp1; [liczba_zesp2]; ...) - zwraca iloczyn od 1 do 255 liczb zespolonych
- **IMDIV**(liczba_zesp1; liczba_zesp2) - zwraca iloraz 2 liczb zesp.
- **IMPOWER**(liczba_zesp; liczba) - zwraca wartość liczby zespolonej podniesionej do potęgi całkowitej
- **IMSQRT**(liczba_zesp) - zwraca wartość pierwiastka kwadratowego liczby zespolonej

Operacje na liczbach zespolonych

- **IMABS**(liczba_zesp) - zwraca moduł liczby zespolonej
- **IMARGUMENT**(liczba_zesp) - zwraca argument (kąt w radianach)

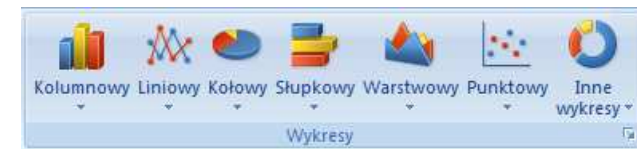
=IMARGUMENT("2+2j")	→	0,785398
=STOPNIE(IMARGUMENT("2+2j"))	→	45

- **IMCONJUGATE**(liczba_zesp) - zwraca wartość sprzężoną

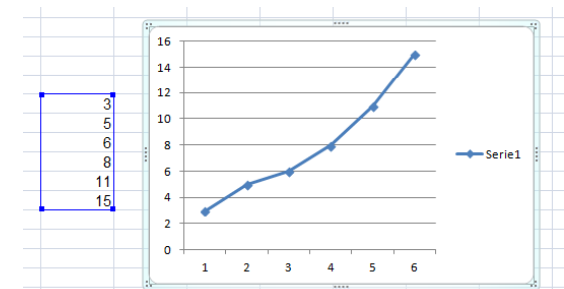
2+2j	→	2-2j
------	---	------

Wykresy

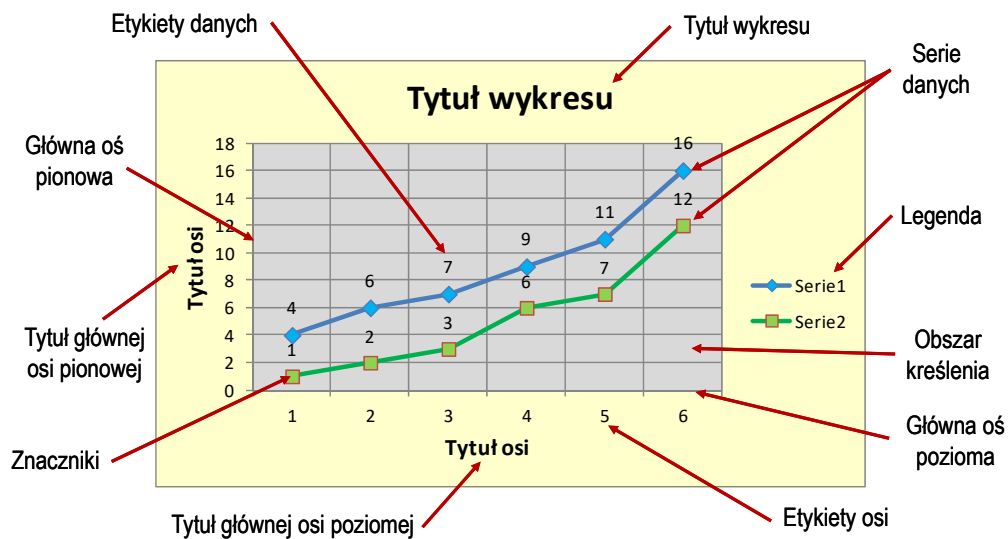
- **Wstawianie** → **Wykresy**



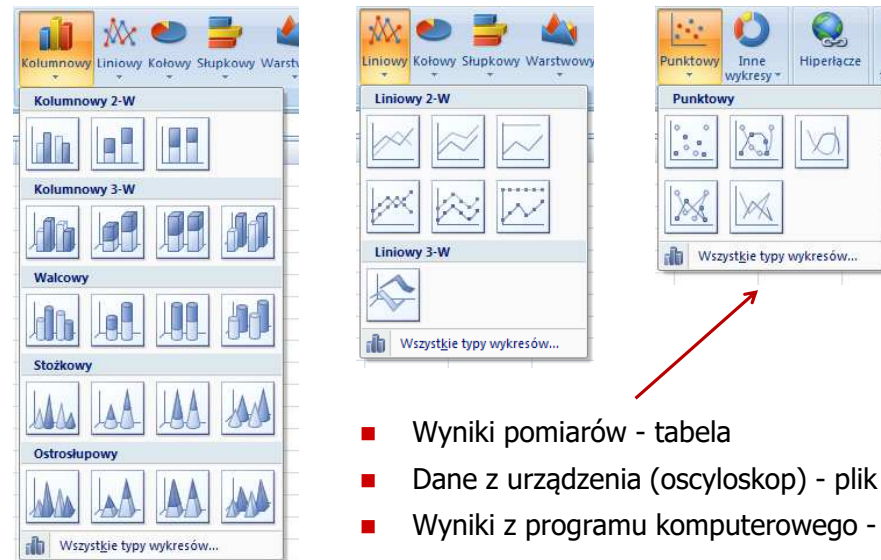
- Przygotowanie danych
- Wstawienie wykresu
- Formatowanie wykresu



Wykresy - elementy na wykresie



Wykresy - typy wykresów



- Wyniki pomiarów - tabela
- Dane z urządzenia (oscylloskop) - plik
- Wyniki z programu komputerowego - plik