

# Programowanie C

---

(CP1S01005)

Politechnika Białostocka - Wydział Elektryczny  
Cyfryzacja przemysłu, sem. I, studia stacjonarne I stopnia  
Rok akademicki 2023/2024

**Pracownia nr 1 (04.10.2023)**

dr inż. Jarosław Forenc

## Dane podstawowe

- dr inż. Jarosław Forenc
- Politechnika Białostocka, Wydział Elektryczny,  
Katedra Elektrotechniki, Energoelektroniki i Elektroenergetyki  
ul. Wiejska 45D, 15-351 Białystok  
WE-204
- e-mail: [j.forenc@pb.edu.pl](mailto:j.forenc@pb.edu.pl)
- tel. (0-85) 746-93-97
- <http://jforenc.prv.pl>
  - Dydaktyka - dodatkowe materiały do pracowni
- Konsultacje
  - środa, 12:00-13:00, WE-204
  - czwartek, 12:00-14:00, WE-204
  - piątek, 14:00-15:00, WE-204

# Program przedmiotu

1. Zajęcia organizacyjne. Środowisko Visual Studio Code. Język C - ogólna struktura programu, kompilacja i konsolidacja, komentarze.
2. Język C - operacje we-wy, zmienne, deklaracje, typy i nazwy zmiennych, operatory i wyrażenia arytmetyczne, priorytet operatorów, funkcje matematyczne.
3. Język C - instrukcja warunkowa if, operatory relacyjne i logiczne, wyrażenia logiczne, zagnieżdżanie if-else.
4. Język C - operator warunkowy, instrukcja switch.
5. Język C - instrukcja iteracyjna for, zagnieżdżanie pętli for, instrukcje break, continue i goto.
6. Język C - instrukcje iteracyjne while i do...while.
7. Język C - funkcje, ogólna struktura funkcji, umieszczanie definicji funkcji w programie, klasyfikacja funkcji.
8. **Kolokwium nr 1.**

# Program przedmiotu

9. Język C - podstawy programowania z wykorzystaniem platformy Arduino. Sterowanie diodą LED, zastosowanie przycisków.
10. Język C - współpraca platformy Arduino z urządzeniami zewnętrznymi cz. 1 (buzzer, fotorezystor, ultradźwiękowy czujnik odległości, czujnik natężenia światła).
11. Język C - współpraca platformy Arduino z urządzeniami zewnętrznymi cz. 2 (cyfrowy czujnik ciśnienia i temperatury, wyświetlacz OLED).
12. Język C - tablice.
13. Język C - struktury.
14. Język C - wskaźniki i dynamiczny przydział pamięci.
15. Kolokwium nr 2.

## Literatura

1. Prata S.: „Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI”. Helion, Gliwice, 2016.
2. Kernighan B.W., Ritchie D.M.: „Język ANSI C. Programowanie. Wydanie II”. Helion, Gliwice, 2010.
3. Deitel P.J., Deitel H.: „Język C. Solidna wiedza w praktyce. Wydanie VIII”. Helion, Gliwice, 2020.
4. Kochan S.G.: „Język C. Kompendium wiedzy. Wydanie IV”. Helion, Gliwice, 2015.
5. Stańczyk J.: „Nowoczesny C: przegląd C23 z przykładami”. Helion, Gliwice, 2023.
6. Wrotek W.: „Arduino od podstaw”. Helion, Gliwice, 2023.
7. Monk S.: „Arduino dla początkujących. Podstawy i szkice”. Helion, Gliwice, 2019.
8. Evans M., Noble J., Hochenbaum J.: „Arduino w akcji”. Helion, Gliwice, 2014.
9. Instrukcje do pracowni specjalistycznej.
10. Materiały na stronie internetowej: <http://jforenc.prv.pl/dydaktyka.html>

# Warunki zaliczenia przedmiotu

- Obecność na zajęciach:
  - więcej niż trzy nieusprawiedliwione nieobecności skutkują niezaliczeniem pracowni
- Realizacja w trakcie zajęć zadań przedstawionych przez prowadzącego
- Zaliczenie dwóch kolokwiów
  - kolokwia odbędą się na zajęciach nr 8 i nr 15,
  - poprawy kolokwiów odbędą się poza zajęciami
  - za każde kolokwium można otrzymać od 0 do 100 pkt.
  - wszystkie kolokwia muszą być zaliczone na ocenę pozytywną (min. 51 pkt.)

## Warunki zaliczenia przedmiotu

- na podstawie otrzymanych punktów wystawiana jest ocena:

Punkty	Ocena	Punkty	Ocena
91 - 100	5,0	61 - 70	3,5
81 - 90	4,5	51 - 60	3,0
71 - 80	4,0	0 - 50	2,0

- Zaliczenie prac domowych / sprawozdań:
  - prace domowe polegają na napisaniu programów komputerowych wskazanych przez prowadzącego zajęcia
  - pracę domową należy wysłać na adres e-mailowy prowadzącego zajęcia
  - w przypadku stwierdzenia niesamodzielnosci pracy domowej nie jest ona zaliczana
  - co najmniej 70% prac domowych musi być zaliczonych

## Warunki zaliczenia przedmiotu

- Prowadzący zajęcia może przyznawać dodatkowe punkty za aktywność na pracowni
- Ocena końcowa wyznaczana jest na podstawie sumy punktów:

Punkty	Ocena	Punkty	Ocena
182 - 200	5,0	122 - 141	3,5
162 - 181	4,5	102 - 121	3,0
142 - 161	4,0	0 - 101	2,0



## Efekty uczenia się

Podstawę do zaliczenia przedmiotu (uzyskanie punktów ECTS) stanowi stwierdzenie, że każdy z założonych **efektów uczenia się** został osiągnięty.

- Student, który zaliczył przedmiot **potrafi**:

<b>EU3</b>	napisać program w języku C w oparciu o przygotowane założenia
<b>EU4</b>	stosować właściwe techniki programistyczne do realizacji programu
<b>EU5</b>	przetestować program oraz wykryć i zneutralizować przyczynę złego funkcjonowania programu

- Szczegóły: <http://jforenc.prv.pl/dydaktyka.html> lub system USOS