INFORMATYKA - WYKŁAD (ES1F1002) - ZALICZENIE EU2+EU4 (PRZYKŁADOWE PYTANIA)

Uwagi:

- Zaliczenie odbędzie się w formie testu zamkniętego.
- Każde pytanie będzie miało od 2 do 4 odpowiedzi, z których tylko jedna jest poprawna.
- Za błędne odpowiedzi nie będą przyznawane punkty ujemne.

Przykładowe pytania:

1. **Program** w trakcie wykonania to:
2. Jaką liczbę partycji można zapisać w **GPT**?
3. W systemie plików **FAT** numer występujący po słowie **FAT** (np. FAT12, FAT16, FAT32) oznacza:
4. Głównym elementem systemu plików **NTFS**, zawierającym wszystkie dane niezbędne do odczytania pliku z dysku, jest tablica:
5. W systemie **NTFS** atrybuty pliku zapisane bezpośrednio w **MFT** nazywane są atrybutami:
6. W systemie plików **ext2** podstawowym elementem podziału dysku jest:
7. Które systemy plików stosowane są najczęściej w systemie Windows?
8. W której metodzie zarządzania pamięcią operacyjną proces dzielony jest na fragmenty o jednakowym rozmiarze?
9. Obecnie najczęściej stosowana metoda zarządzania pamięcią operacyjną to:
10. Sieć obejmująca zasięgiem aglomerację lub miasto to:
11. Do przewodowych mediów transmisyjnych stosowanych w sieciach komputerowych nie należy:
12. Z ilu warstw składa się model sieciowy **TCP/IP**?
13. Sprzętowy adres urządzenia sieciowego nadawany przez producenta podczas jego produkcji to:
14. Do identyfikacji przynależności danej transmisji do konkretnego procesu (aplikacji) służy numer:
15. Jaka usługa służy do zamiany domeny internetowej, np. **we.pb.edu.pl** na numer **IP**?
16. Zastosowanie w programie funkcji **printf()** wymaga dołączenia pliku nagłówkowego:
17. W funkcji **printf()** do przejścia do nowego wiersza służy sekwencja sterująca:
18. Do przechowywania liczb zmiennoprzecinkowych w języku C nie stosuje się typu:
19. Ile bajtów w pamięci komputera zajmuje zmienna typu **float**?
20. Liczba zapisana jako **10.0f** ma typ:
21. Poprawny zapis liczby $\mathbf{-8{,}4 \cdot 10^{-2}}$ w języku C ma postać:
22. Dana jest deklaracja zmiennej: **int x = 1;** Która instrukcja nie spowoduje zwiększenia wartości tej zmiennej o **1**?
23. Jaka będzie wartość wyrażenia **9/5** w języku C?
24. Poprawny warunek w instrukcji warunkowej **if**, sprawdzający czy $\mathbf{x \in [0,20]}$, ma postać
25. Czy w języku C można zagnieżdżać pętle **for**?
26. Czy **tablica** w języku C może zawierać elementy różnych typów?
27. Która z poniższych deklaracji tablicy przechowującej 5 liczb rzeczywistych jest poprawna?
28. Z jakiego zakresu będą pochodziły liczby, gdy wywołanie funkcji **rand()** ma postać: **rand()%8-2**:
29. Która z poniższych deklaracji i inicjalizacji tablicy dwuwymiarowej (macierzy) nie jest poprawna?
30. W języku C łańcuch znaków jest niejawnie zakończony znakiem:

Punktacja: 0 ÷ 50 pkt. - 2, 51 ÷ 60 pkt. - 3, 61 ÷ 70 pkt. - 3,5, 71 ÷ 80 pkt. - 4, 81 ÷ 90 pkt. - 4,5, 91 ÷ 100 pkt. - 5.